

VI Edizione Concorso Gioco e giocattolo di Tradizione

27 – 28 Maggio 2011

L'Associazione **Lo Strummolo**, con i patrocini dell'Ufficio Scolastico Regionale, della Provincia di Salerno e della Regione Campania, indice la VI edizione del Concorso e dell'omonimo Festival che si terrà il 27 e 28 Maggio 2011 a Massicelle, Comune di Montano Antilia (SA), nel Parco Nazionale del Cilento e Vallo di Diano. Il Concorso nasce da un'importante esperienza didattica, condotta, a partire dal 1993, da una scuola della Direzione Didattica di Futani, successivamente recepita dall'Istituto Comprensivo di Montano Antilia con la creazione, nel 1999, del Museo del Giocattolo povero di Massicelle¹. La scuola è risultata vincitrice del concorso: "Buone Pratiche Gold" nell'anno 2008.

REGOLAMENTO DEL CONCORSO

A chi è rivolto

Il concorso è rivolto alle classi III, IV e V delle Scuole Primarie e alle Scuole Secondarie di 1° grado italiane e straniere².

Com'è strutturato

Il concorso prevede due diverse sezioni: Giochi e Giocattoli.

1. Giochi

In questa sezione sono raccolti i giochi di tradizione popolare o ad essa ispirati. I partecipanti devono realizzare la loro proposta avvalendosi anche della consultazione di fonti orali e scritte. Il gioco dovrà essere rappresentato dal vivo durante le giornate del Festival. La sua descrizione e le regole di esecuzione devono essere presentate per iscritto (utilizzando **l'allegato 1** scaricabile dal sito) col supporto di immagini video, foto o disegni, nei tempi e nelle modalità di seguito specificate.

2. Giocattolo

Ai partecipanti si chiede di progettare e realizzare, avvalendosi anche della consultazione di fonti orali e scritte, un giocattolo tradizionale utilizzando materiali naturali.

Le fasi della progettazione e della realizzazione devono essere documentate per iscritto e attraverso foto e video (utilizzando **l'allegato 2** scaricabile dal sito)

I giocattoli pervenuti non saranno restituiti e quelli ritenuti idonei diventeranno patrimonio del Museo del Giocattolo Povero.

Fuori Concorso

Potranno essere presentati fuori Concorso giocattoli realizzati con materiali non naturali o di riciclo. Ai più interessanti sarà rivolta una menzione.

Cosa si vince

Per ciascuna delle categorie previste saranno assegnati alle Scuole vincitrici due premi, di 500 e 200 euro. L'Associazione si riserva di erogare parte del premio in materiale didattico.

Chi sceglie i vincitori

I materiali pervenuti saranno selezionati da una commissione di esperti³. La commissione sceglierà, per ciascuna sezione, i due lavori ritenuti più rispondenti ai criteri fissati. Durante il Festival, una seconda giuria, composta dagli alunni delle Scuole del Comune di Montano Antilia⁴, attribuirà il primo ed il secondo premio, nell'ambito di ciascuna sezione.

Il giudizio delle giurie è insindacabile.

Come si può partecipare

Ogni plesso e/o Istituzione Scolastica può presentare uno o più giochi e/o giocattoli. Per ogni gioco o giocattolo che s'intende presentare dovranno essere prodotti:

- l'esemplare dell'opera realizzata, corredata di descrizione delle fasi di progettazione e lavorazione e/o nel caso di un gioco, la descrizione e le regole;

Il materiale e gli Allegati dovranno pervenire al seguente indirizzo entro il 15 Aprile 2011: Scuola Primaria Massicelle, Via Ciardelle, C.A.P.84060, Montano Antilia (SA). Farà fede il timbro postale.

Le Scuole selezionate dalla giuria di esperti saranno contattate entro il 30 Aprile 2010.

Qualsiasi variazione del presente regolamento sarà comunicata tempestivamente ai partecipanti.

Fase Finale: il Festival

Le Scuole finaliste saranno invitate a partecipare al *Festival del Gioco e giocattolo di Tradizione* che si svolgerà a Massicelle il 27 e 28 Maggio 2011.

Gli alunni parteciperanno a vari laboratori.

I laboratori di giocattoli tradizionali saranno tenuti dagli alunni della Scuola insieme ad insegnanti e nonni.

Dopo le fatiche del giorno la sera ci si diventerà tutti insieme, assistendo a divertenti spettacoli.

L'organizzazione si fa carico del vitto e dell'alloggio dei partecipanti e dei relativi accompagnatori che possono essere insegnanti o familiari (uno ogni cinque bambini).

Le spese di viaggio saranno a carico dei partecipanti.

E' richiesta la presenza al Festival delle Scuole vincitrici, pena l'esclusione.

Contatti

Le precedenti edizioni, la storia del progetto, la didattica, il regolamento e le schede tecniche del concorso si possono scaricare dai siti www.festivalgiocogiocattolo.eu e www.primariamassicellemuseogiocattolo.it

Per informazioni:

Segreteria organizzativa:

Responsabile: Tiziana Bianco

tel 0974-951053 fax 0974-951458 e-mail: info@festivalgiocogiocattolo.eu

Scuola: Tel/fax 0974-953680 orario 9.00-12.00 e-mail: primariamassicelle@libero.it

Come raggiungere i luoghi del Festival

Auto

Da Nord: A3 Salerno/Reggio Calabria, uscita Battipaglia, proseguire per variante SS 18, uscita Massicelle;

Da Sud: A3 Salerno /Reggio Calabria, uscita Buonabitacolo, proseguire sulla SS 18 direzione Salerno, uscita Massicelle.

Treno

Stazione Ferroviaria Centola.

Aereo

Aeroporto Capodichino Napoli.

¹ Per informazioni vedi il sito del festival www.festivalgiocogiocattolo.eu oppure il sito della Scuola www.primariamassicellemuseogiocattolo.it

² Le Scuole del Comune di Montano Antilia non possono partecipare al Concorso.

³ Gli **allegati 1 e 2** sono scaricabili dai siti www.festivalgiocogiocattolo.eu e www.primariamassicellemuseogiocattolo.it

⁴ La Commissione sarà composta dal Direttore del Museo, dal Dirigente scolastico, da un Docente dell'Istituto Comprensivo e da un rappresentante dell'Associazione Lo Strummolo. I criteri impiegati dalla Commissione nella selezione dei giochi e dei giocattoli in gara sono: recupero delle tradizioni locali, partecipazione attiva degli alunni alle diverse fasi di realizzazione, qualità dei materiali impiegati, complessità e cura della realizzazione/esecuzione.